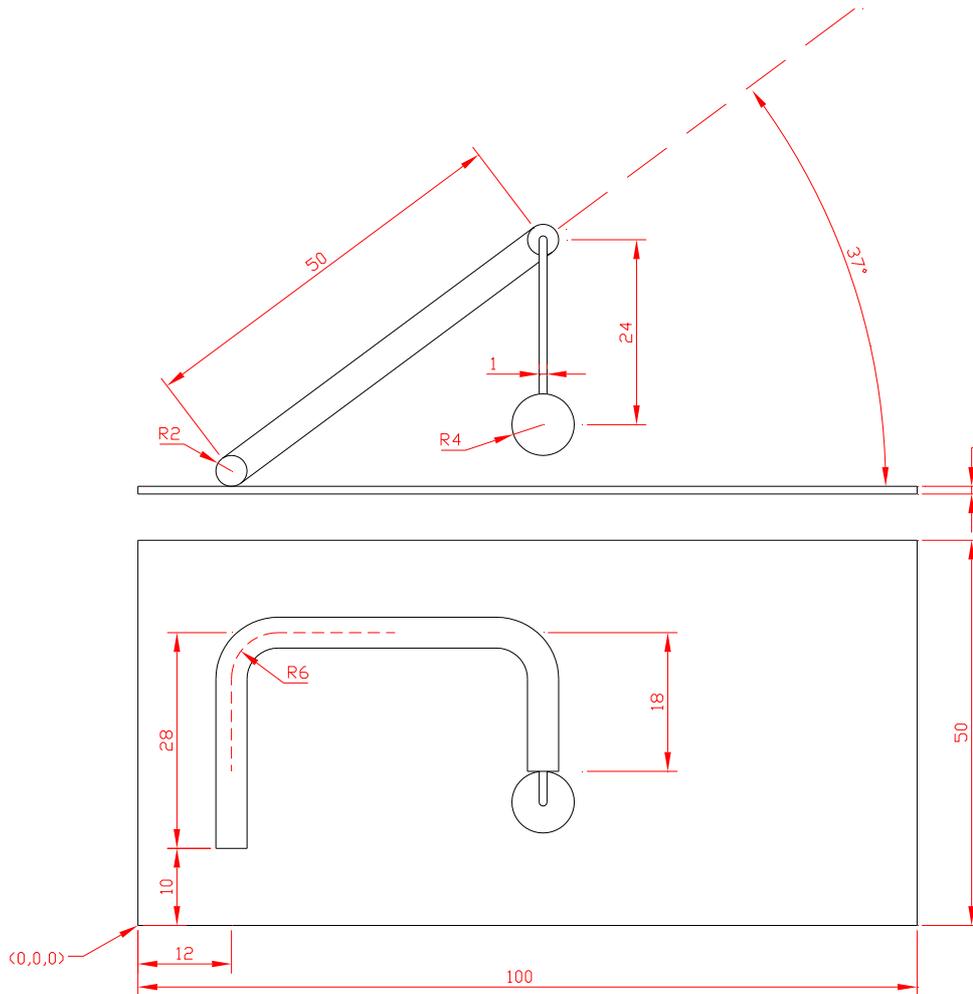


- Utilizando o AutoCAD reproduza a 3D o desenho da figura de acordo com as alíneas seguintes:



- Deverá respeitar todas as dimensões do desenho e ponto de origem.
- Atribua os seguintes materiais às peças desenhadas, de acordo com a imagem abaixo:
A - Checker Texture; B - Green Plastic; C - Red Plastic; D - Yellow Plastic.
- Coloque um ponto de luz branca com uma intensidade de 65% (luz ambiente, intensidade 30%), com o objectivo de provocar sombras no desenho;
- Grave um ficheiro de imagem realista (.BMP) cujo nome deverá ser o número do aluno, devendo a imagem configurar-se o mais possível com a imagem abaixo

